

SOCIAL MEDIA SUMMER KÖRÖMVERSENY

Résztvételi és játékszabályzat • 2026

A verseny időtartama: 2026. július 16. 10:00 – 2026. augusztus 17. 11:59

1. A verseny szervezője

A Social Media Summer Körömverseny (a továbbiakban: Verseny) szervezője és lebonyolítója a CosmoPro Kereskedelmi Korlátolt Felelősségű Társaság (cégjegyzékszám: 01-09-209073; adószám: 25334188-4-42; székhely: 1085 Budapest, József körút 44. fszt.; a továbbiakban: Szervező).

Ügyfélszolgálat: +36 1 334 1924 • ugyfelszolgalat@crystalnails.hu

2. A verseny célja és kategóriái

A Verseny célja, hogy a résztvevők saját készítésű, nyári hangulatú körömmunkáikat megosszák a kijelölt közösségimédia-felületeken. A három, egymástól külön értékelt kategória:

Platform	Kategória	Megjelölés	Hashtag
Facebook	Színes körömök	@crystalnails.hungary	#crystalnailssummer
Instagram	Vízi körömök	@crystalnailshu	#crystalnailssummer
TikTok	3D körömök	@crystalnailsofficial	#crystalnailssummer

3. Résztvételi feltételek

- A résztvevő a választott kategóriának megfelelő saját körömmunkáját a kategóriához tartozó platformon, nyilvános bejegyzésben vagy – TikTok esetén – nyilvános videóban teszi közzé.
- A közzétett tartalomban legalább 1 db Crystal Nails terméknek jól felismerhetően szerepelnie kell.
- A résztvevő megjelöli a fenti táblázatban szereplő hivatalos Crystal Nails-profilt, és használja a #crystalnailssummer hashtaget.
- A nevezésnek a Verseny időtartama alatt végig nyilvánosan elérhetőnek kell lennie, hogy a Szervező ellenőrizhesse a feltételek teljesülését és a lájkok számát.
- A tartalomnak illeszkednie kell a választott témához, nem sértheti más személy szerzői, személyiségi vagy egyéb jogait, és nem tartalmazhat jogellenes, megtévesztő vagy sértő elemet.

4. A részvételre jogosultak

A Versenyben minden magyarországi lakcímmel rendelkező, cselekvőképes természetes személy részt vehet. Korlátozottan cselekvőképes személy kizárólag törvényes képviselője hozzájárulásával nevezhet. A részvétel ingyenes; új termék vásárlása nem feltétel.

A résztvevő kizárólag olyan tartalommal nevezhet, amelyet ő készített, illetve amelynek közzétételéhez és versenyben való felhasználásához minden szükséges jogosultsággal rendelkezik.

5. A verseny időtartama

A Verseny 2026. július 16. napján 10:00 órakor kezdődik, és 2026. augusztus 17. napján 11:59 órakor zárul. A kezdés előtt vagy a zárás után közzétett nevezések nem vesznek részt az értékelésben.

6. Díjazás

Mindhárom kategóriában az alábbi három díj kerül kiosztásra:

Helyezés	Nyeremény	Kategóriánként
1. helyezett	300 000 Ft értékű Crystal Nails vásárlási utalvány	1 fő
2. helyezett	200 000 Ft értékű Crystal Nails vásárlási utalvány	1 fő
3. helyezett	100 000 Ft értékű Crystal Nails vásárlási utalvány	1 fő

A Verseny teljes összdíjazása 1 800 000 Ft, azaz platformonként/kategóriánként 600 000 Ft, összesen 9 díjazottal.

7. A helyezettek megállapítása

A kategóriák helyezési sorrendjét a szabályosan nevezett tartalmakra érkezett lájkok száma határozza meg. A Szervező a lájkok számát 2026. augusztus 17. napján 11:59 órakor, a Verseny zárásakor rögzíti.

A kategóriánként legtöbb lájkot elérő érvényes nevezés az első, a második legtöbb a második, a harmadik legtöbb pedig a harmadik helyezést szerzi meg.

Azonos lájkszám esetén az a nevezés kerül előrébb, amelyik korábban érte el az adott lájkszámot; ha ez nem állapítható meg egyértelműen, a Szervező dokumentált sorsolással dönt az érintett nevezések között.

Automatizált, vásárolt, megtévesztő módon vagy más szabálytalan eszközzel szerzett lájkok használata tilos. Ennek megalapozott gyanúja esetén a Szervező ellenőrzést végezhet, és a nevezést kizárhatja.

8. Értesítés és a díjak átadása

A Szervező a helyezetteket a nevezéshez használt közösségimédia-felületen privát üzenetben értesíti a Verseny lezárását követő 5 munkanapon belül. A helyezettnek az értesítéstől számított 5 munkanapon belül válaszolnia kell, és meg kell adnia a díj átadásához szükséges adatait. A válaszadási határidő elmulasztása esetén a nyertes elveszíti a jogosultságát.

A nyereményt postai úton küldik ki a megadott címre, egyszeri alkalommal. Sikertelen kézbesítés esetén, ha a nyertes 30 napon belül nem veszi át a csomagot, elveszíti a nyereményhez való jogát.

9. Kizárás

A Szervező kizárhatja azt a résztvevőt, aki a jelen szabályzat feltételeit nem teljesíti, valótlan adatot közöl, más személy tartalmával nevez, a közösségi platform szabályait megsérti, vagy a Verseny tisztaságát bármilyen módon veszélyezteti. A nevezés törlése, priváttá tétele vagy a szükséges megjelölések eltávolítása a nevezés érvénytelenségét eredményezheti.

10. Adatkezelés és tartalomfelhasználás

A résztvevő a nevezéssel tudomásul veszi, hogy a Szervező a nyilvános profilnevét, a nevezett tartalmat és a kapcsolódó aktivitási adatokat a Verseny lebonyolítása, ellenőrzése és a helyezettek kihirdetése céljából kezeli. A helyezettektől kért további adatok kizárólag a kapcsolattartáshoz és a díj átadásához használhatók fel, a vonatkozó adatvédelmi tájékoztató szerint.

A résztvevő hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a szabályosan benyújtott pályaművet, a profil megjelölésével, a Verseny kommunikációjában és eredményhirdetésében díjmentesen újraközölje. Ez nem jelenti a szerzői jogok átruházását.

11. A közösségimédia-plafomok felelőssége

A Versenyt a Facebook, az Instagram és a TikTok nem támogatja, nem hagyja jóvá, nem kezeli, és azzal nincs kapcsolatban. A résztvevők a platformokat a Versennyel összefüggő felelősség alól mentesítik. A Versenyre az egyes platformok mindenkor hatályos felhasználási feltételei is irányadók.

12. Egyéb rendelkezések

A Szervező fenntartja a jogot, hogy indokolt esetben – különösen technikai hiba, visszaélés vagy a Verseny tisztességes lebonyolítását veszélyeztető körülmény esetén – a szabályzatot módosítsa, a Versenyt felfüggeszse vagy megszüntesse. A változásokat a Szervező ugyanazon felületeken teszi közzé, ahol a Versenyt meghirdette.

A részvétellel a játékos elfogadja a jelen szabályzatot, a Szervező vonatkozó adatvédelmi tájékoztatóját, valamint a használt közösségimédia-platform szabályait.

Budapest, 2026. július 16.